

## Glossario

---

### Active Worlds

Uno dei primi esempi di costruzione e di esplorazione di mondi virtuali tridimensionali, in cui interagire attraverso una identità fittizia. Viene usato anche per scopi educativi (<http://www.activeworlds.com/edu/awedu.asp>).

### Blog

"Contrazione di *Weblog*" (diario di bordo nella Rete) Sito interattivo, basato su un contenitore (archivio) che consente l'adozione di modelli a scelta dell'utente. Contiene post (messaggi) e commenti di risposta da parte dei lettori.

### Chat

Ambiente web (sempre più spesso in java o flash), che consente a più utenti di scambiarsi messaggi veloci, spesso abbreviati o corredati di **emoticons** (v.). Alcune chat sono studiate appositamente per l'ambiente scolastico e vengono utilizzate per l'apprendimento delle lingue. Possono essere solo testuali o anche audio e/o video.

### Emoticons

Simboli grafici costruiti con tre caratteri della tastiera, da leggere inclinati a 90°, che aiutano a comunicare le emozioni di chi interloquisce.

### Escrow

Intermediario che dovrebbe garantire un buon fine a transazioni fra un venditore e un compratore: di recente alcuni servizi di escrow si sono rivelati truffaldini.

### Family Filter

Traduzione: "filtro familiare" o "filtro famiglia". Filtro con cui motori di ricerca evitano di restituire risultati non adatti a minori. Vedi anche "parental control".

### Forum

Bacheca pubblica nella quale ogni utente può inserire pareri, di solito con thread o fili ordinati e con un moderatore. Alcune volte è possibile anche allegare file grafici o documenti.

### Gioco on line

Sostituto di giochi installati sul PC ma anche piattaforme progettate specificamente per far

giocare numerosi utenti, in un server gestito da un amministratore che cura la registrazione e il funzionamento delle gare. Può essere gratuita, ma spesso anche a pagamento.

### **Instant Messaging**

Programma che permette di creare una lista di contatti, in modo da essere informati sulla loro presenza in Rete, scambiare messaggi o file in tempo reale: dal classico ICQ, al più recente Skype.

### **IRC**

Il sistema IRC (*Internet Relay Chat*) risale ai primi tempi di Internet. Consente di gestire le chat: uno dei client più popolari si chiama infatti MIRC.

### **Kidbrowser**

Browser studiato appositamente per proteggere la navigazione dei bambini. Di solito è basato su un database che comprende liste di siti da "sbarrare" e siti da consentire, oppure su dizionari che comprendono parole da bandire. Ovviamente non sempre questa metodologia funziona in maniera ottimale, ma è sempre meglio di niente.

### **Liste nere**

Elenchi di siti verso cui non si deve consentire la navigazione dei piccoli utenti.

### **Lucchetto**

Insieme con il prefisso https:// nell'url di un sito sta a significare che il sito è certificato come protetto o sicuro. Di rigore nei siti delle banche o dove avvengono transazioni in denaro.

### **Netnanny**

Software che dovrebbe proteggere la navigazione dei bambini piccoli. La migliore nanny è ovviamente la presenza dei genitori, che possano assistere e dialogare con i loro figli mentre sperimentano le loro navigazioni e fanno le loro scoperte in Rete.

### **Nickname**

Nomignolo che viene adottato da un utente per accedere a una chat, a un servizio on line, a un sito. Di solito è abbinato a una password.

### **Parental Control**

Traduzione: "controllo parentale". Sistema di controllo della navigazione su Internet da parte dei genitori, per prevenire l'accesso dei ragazzi a contenuti negativi.

## **Piattaforma**

Termine generico con il quale si intende un sito che consente l'ospitalità di numerosi utenti dando loro la possibilità di interagire o di gestire una qualche attività (ad esempio commercio on line o formazione a distanza).

## **Podcast**

Oppure Netcast, episodio audio o video inserito in un sito, scaricabile di solito in formato mp3 o analogo (se video .mov, o .wmv), fruibile da PC o da un lettore portatile (non necessariamente iPod).

## **Second Life**

Una popolare piattaforma, che consente agli utenti di adottare una personalità diversa da quella originaria, e di vivere esperienze insolite, o per lo meno diverse da quelle della vita reale. È una forma di gioco di ruoli, o simulazione.

Versione educativa: <http://secondlife.com/businesseducation/education.php>

## **SimCity**

Popolare gioco in cui il protagonista si impegna quale sindaco di una città a fare prosperare la cittadinanza attraverso decisioni sagge e produttive. Un buon esempio di amministrazione.

## **Simulazione**

Gioco nel quale un utente finge di essere un altro, oppure finge di vivere una situazione irreali, a fini di apprendimento o di gioco.

## **Walled Garden**

Traduzione: "giardino recintato". Si riferisce a una navigazione su un numero selezionato di siti internet, con l'intento di proteggere i minori, tramite filtri sul proxy oppure sul singolo PC.

## **WikiWiki**

Piattaforma per scrivere documenti in maniera collaborativa. Le versioni dei vari autori sono a disposizione per eventuali integrazioni ma il documento ha un aspetto che raccoglie e riassume gli apporti collettivi. Il più noto esempio è l'enciclopedia libera Wikipedia.